

POMORSKA LIGA ZADANIOWA ZDOLNI Z POMORZA

Konkurs dla uczniów klas VII oraz VIII szkoły podstawowej województwa pomorskiego w roku szkolnym 2020/2021

Przedmiot: INFORMATYKA

Zakres wymagań w etapie powiatowym i wojewódzkim rozszerzony jest dodatkowo o następujące treści:

1. Wybrane metody rozwiązywania problemów algorytmicznych: rekurencja w obliczeniach i w programowaniu grafiki.
2. Zaawansowane metody przetwarzania danych w arkuszu kalkulacyjnym – tabela przestawna, funkcje wyszukiwania i adresu, funkcje statystyczne.

Pomocnicza literatura:

1. Leszek Litwin „Europejski Certyfikat Umiejętności Komputerowych. Przewodnik tom I oraz II”, Helion Gliwice, 2015
2. Adam Jaronicki „ABC MS Office 2016 P”L, Helion Gliwice, 2016
3. Mirosława Kopertowska „Arkusze kalkulacyjne” Warszawa PWN, 2006
4. Krzysztof Pikoń „ABC Internetu”, Helion Gliwice, 2016
5. Maria Sokół „ABC języka HTML” , Helion Gliwice, 2002
6. Maciej M. Sysło „Algorytmy” WSiP Warszawa, 2016
7. Jacek Tomaszewicz „Zaprzyjaźnij się z algorytmami. Przewodnik dla początkujących i średniozaawansowanych”, Wydawnictwo Naukowe PWN, 2016
8. Piotr Wróblewski „ABC komputera”, Helion Gliwice, 2015
9. Alicja Żarowska-Mazur, Dawid Mazur „Piksele, wektory i inne stwory. Grafika komputerowa dla dzieci”, PWN Warszawa, 2016

UWAGI:

1. Wymienione pozycje literaturowe stanowią rozszerzenie i uzupełnienie treści zawartych w podręcznikach szkolnych i innych materiałach dydaktycznych zalecanych przez nauczycieli informatyki w szkole. Należy je traktować jako pozycje przykładowe, gdyż dla każdego zagadnienia istnieją również pozycje alternatywne wyczerpujące dany temat.
2. Ciekawe materiały (kursy, prezentacje) wspomagające przygotowanie do uczestnictwa w Lidze znaleźć można również w sieci internetowej.

POMORSKA LIGA ZADANIOWA ZDOLNI Z POMORZA

Konkurs dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych i ponadpodstawowych województwa pomorskiego w roku szkolnym 2020/2021

Przedmiot: INFORMATYKA

Zakres wymagań w etapie powiatowym i wojewódzkim rozszerzony jest dodatkowo o następujące treści:

1. Modelowanie i symulacja prostych zjawisk , w tym z użyciem liczb losowych.

Pomocnicza literatura:

1. Michael Alexander, Dick Kusleika „*Excel 101 formuł gotowych do użycia*” ,Helion Gliwice, 2015
2. Jay La Croix „*Linux MINT Podstawy*” , Helion Gliwice, 2015
3. Sergiusz Flanczewski „*ACCESS 2016 PL w biurze i nie tylko*” Helion Gliwice, 2015
4. Mirosława Kopertowska-Tomczak ” *ECDL Moduł 5. Bazy danych*” , Wydawnictwa Naukowe PWN, 2011
5. Marcin Lis „*PHP i MySQL. Dla każdego*” Helion Gliwice, 2017
6. Danuta Mendrala, Marcin Szeliga „*ABC systemu Windows 10 PL*” , Helion Gliwice, 2015
7. Ryszard Motyka, Dawid Rasała „*W 80 zadań dookoła Excela. Zaawansowane funkcje arkusza kalkulacyjnego w ćwiczeniach*” , Helion Gliwice, 2012
8. Maciej M. Sysło „*Algorytmy*” , WSiP Warszawa, 2016
9. Maciej M. Sysło „*Piramidy, szyszki i inne konstrukcje algorytmiczne*” , WSiP Warszawa, 2016
10. Krzysztof Wojtuszkiewicz „*Urządzenia techniki komputerowej cz. I Jak działa komputer*” , Wydawnictwo Naukowe PWN Warszawa, 2011

UWAGI:

1. Wymienione pozycje literaturowe stanowią rozszerzenie i uzupełnienie treści zawartych w podręcznikach szkolnych i innych materiałach dydaktycznych zalecanych przez nauczycieli informatyki w szkole. Należy je traktować jako pozycje przykładowe, gdyż dla każdego zagadnienia istnieją również pozycje alternatywne wyczerpujące dany temat.
2. Ciekawe materiały (kursy, prezentacje) wspomagające przygotowanie do uczestnictwa w Lidze znaleźć można również w sieci internetowej.